

# LETNÍ ŠKOLY 2016

**Studenti, zajímají Vás nové informace?**

**Nabízíme Vám získání nových  
a prohloubení stávajících znalostí  
na vysokoškolské půdě.**

## Tvorba webové aplikace - PHP, redakční systém Wordpress

Termín konání: 15. - 18. srpna 2016, vždy od 8:30 do 12:30

Vyučující: PaedDr. František Smrčka, Ph.D.

Maximální kapacita: **20 účastníků**

Základy skriptovacího jazyka PHP, práce s formuláři a databází MySQL, vytvoření funkční jednoduché databáze s jednou tabulkou, se kterou bude možné pracovat pomocí PHP (zobrazení, přidávání, mazání a oprava dat) Dále se studenti seznámí s redakčním systémem WordPress, jeho instalací, konfigurací a správou.



## Úvod do počítačových sítí, virtualizace a bezpečnosti

Termín konání: 15. - 19. srpna 2016, vždy od 9:00 do 14:00

Vyučující: Mgr. Antonín Příbyl

Maximální kapacita: **20 účastníků**

V první lekci probereme základní pojmy počítačových sítí, podíváme se na rodinu protokolů TCP/IP. V praktické části si vyzkoušíme zhotovit UTP patch kabel. V další části hodiny si ukážeme, jak připojit síť na internet, povíme si o překladu adres (NAT) a bezdrátových sítích. Druhá lekce bude zaměřená na Windows Server. Nainstalujeme službu Active Directory, zprovozníme doménový řadič, souborový server, službu DNS a DHCP. Třetí lekce bude zaměřená na linux. Nainstalujeme si linuxovou distribuci CentOS a podobně jako v případě Windows serveru zprovozníme souborový server, DNS a DHCP. Vyzkoušíme si také z linuxu udělat router. Čtvrtá část této letní školy se zaměří na virtualizaci. Ukážeme si nejznámější virtualizační nástroje Virtual Box, VMware Player a ukážeme si jak virtualizovat v linuxu a ve Windows (KVM a Hyper-V). Poslední část bude zaměřená na bezpečnost. Ukážeme si jak konfigurovat firewall na linuxu a ve Windows a jak zabezpečit klíčové služby pro vzdálenou správu (SSH+RDP). Podíváme se na možnosti šifrování dat v OS Windows a linux a ukážeme si další nástroje na ochranu dat.



## Základy programování pro ARDUINO UNO

Termín konání: 15. - 19. srpna 2016, vždy od 8:00 do 12:00

Vyučující: **Ing. Michal Bílek**

Maximální kapacita: **20 účastníků**

Náplň kurzu je zaměřena na základy programování pro mikrokontrolér ARDUINO UNO. Základní programy bude možné testovat jak pomocí programového vybavení, tak i reálně na výukovém KIT ARDUINO UNO s příslušnou periferií. Podíváme se na základní programátorské konstrukce a vytvoříme si i několik jednoduchých aplikací.



## Programování a tvorba formulářových aplikací v prostředí .NET/C#

Termín konání: 22. - 25. srpna 2016, vždy od 8:30 do 12:00

Vyučující: **Ing. Marek Musil**

Maximální kapacita: **20 účastníků**

Absolvováním kurzu se naučíte tvorbu aplikací s grafickým uživatelským rozhraním a to s využitím technologie .NET a jazyka C#. V rámci kursu jsou probrány možnosti a nástroje technologie .NET, dále pak také témata algoritmizace úlohy a principy programování. Naučíte se principům programování a osvojíte si programové konstrukce, pomocí kterých lze vytvářet i složitější programy.



**Letní škola počítačového 3D modelování a 3D tisku**  
Termín konání: 24. - 26. srpna 2016, vždy od 8:30 do 14:30

Vyučující: **Ing. Bc. Karel Dvořák, Ph.D.**  
Maximální kapacita: **15 účastníků**

3D modelování v profesionální konstruktérské CAx aplikaci:

- Tvorba digitálních 2D a 3D modelů dle zadání, nebo vlastního návrhu.
- Editace modelů v univerzálních formátech, např. stažených z internetu.
- Realistické vizualizace a animace na 3D modelech.

Realizace vlastních digitálních modelů – virtuálních prototypů metodou 3D tisku:

- Příprava modelů pro 3D tisk.
- Tisk modelů.

Přihlášku naleznete na webových stránkách katedry viz odkaz  
<https://konference.vspj.cz/seminar/20>.

Přihlášení je třeba provést do 30. 6. 2016.

